

キャラクター名  
屍霊竜ドラゴンゾンビ

プレイヤー名

ポジション		享年	110
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	ラピッド、ジャッチ、ダメージのマニューバ1つ再使用
頭		看破		ラピッド	0	自身	ラピッド、ダメージ、ジャッチマニューバ1つ無効
頭		亡者の狂乱		オート		自身	あらゆる判定に+全損したパーツ数する
頭		遠隔自壊操作		アクション	4		1シナリオ1体 すべてのドールは自身が所有する改造パーツ分損傷
頭		超知覚領域		オート		自身	攻撃判定+1、妨害、転倒、移動を無効化してもよい
頭		王者の余裕		ラピッド	0	自身	マニューバ1つをコスト0で使用
頭		事象干渉		ラピッド	1	舞台全体	このカウントで宣言された領域の [アクション] 以外のマニューバの 宣言を取り消し、それ以降領域はマニューバを認めない、その際でた出目をそのに固定する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		亡者の舞踏		オート		自身	ドールの発狂数分行動値増加
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		余分な頭		オート		自身	2
頭		王者の威圧		ジャッジ	1	0~1	妨害2 1ターンに何度でも
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ドラゴンプレス		アクション	6	0~3	砲撃攻撃5 全体
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		ネクロマンサーのトラウマ流し		アクション	3	0~1	精神攻撃として判定、記憶の欠片分自身のパーツを損傷
頭		咆哮		アクション	3	0~1	精神攻撃1+全体攻撃
頭		トラウマスイッチ		オート			このパーツが破損した時、破損させたものに狂気点+1
頭		すすり舌		アクション	2	0	肉弾1 敵のパーツを破損させたならはらわた回復
頭		狂気の波長		アクション	4		5カウント後にこのパーツがあれば全ドール狂気+1
頭		酸の血液		オート	0	0~1	ダメージを受けた際、攻撃者に肉弾1
頭		肉の棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2 このパーツが破壊された時ドールのパーツを2回復することで回復する。
腕		怪力		オート			肉弾、白兵ダメージ+1
腕		狂戦士		オート			基本パーツ1つ破損で攻撃、切断振り直し
腕		空間圧縮		オート		自身	1シナリオ1体、爆発無効、砲撃攻撃+1