キャラクター名

コゼット

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15才
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	20

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	3

記憶のカケラ	内容
炎	
母の手	
遊園地	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハレルヤ	対抗	3	①②③④⑤	
バレッタ	依存	3	①②③④⑤	
メリー	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	出目ー1。　コストー1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	出目＋１
サブクラス		必中		オート		自身	「６」で命中時、自身の好きな部位を選択する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
脚		レーザービーム		アクション	2	0～3	射撃攻撃１＋切断
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2		姉妹1人と対話判定を行う。
頭		カンフー		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃１＋　爆発　判定＋１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃５
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		バスケット		オート			空のバスケット
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１