

キャラクター名  
アズサ=ヒサメギ

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	13歳
冒険者Lv	7	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	3250		異性を口説くのが好き 破産したことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	10		29 + 2	5
体	4	敏捷度	6			18	3
		筋力	8	3		15	2
心	7	生命力	7	1		12	2
		知力	8	3		18	3
		精神力	9	7		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	5		
バード	1		
アーティザン	5		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
スローイング	IB30 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
キャッツアイ	
スフィンクスノレッジ	
ビビッド	
【誤射防止】	
【命中増強/+1】	
【C値増強/-1】	
【自動帰還】	
【戦場把握】	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	10	9

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ハードレザー	筋力	13	回避力	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0
					4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズチャクラム	1H投	8	+1	2d+ 13	10	10	13										
カタライズチャクラム	1H投	8	+1	2d+ 13	10	10	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 アーティザンハット/2	【誤射防止】 【戦場把握】 MP10
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 スローワーベルト	スカボボール
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
血晶石の腹帯	適用Dの10分の1 (端数切り上げ)をMPに

<p>— その他メモ —</p> <p>「拙者はアズサでござる！宜しくお頼み申すでござるよ〜」  「なはは〜、お金の管理は拙者には難儀でござるゆえ！」  「そこなる美しいおなご殿！拙者と共に茶でもいかがでござるか？」</p> <p>少年レプラカーン。希少種族であることと自分の見目を利用して、各所でナンパするのが趣味。が、珍しい訛り口調のせいか、子供のお遊びと思われて終わる事が9割。  社交的だが社会性は低く、特に金遣いは酷く荒い。  宵越しの銭は持たない主義で、パーツと使っては馬小屋で寝たり木の根を齧って生活をしていたりする。その御蔭(?)で、お金がなくとも生き延びる為のケチくさい術だけはやたらと知っている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	---

