キャラクター名
古桐 博一

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	何でも屋	カヴァー	探偵
オプショナル		年齢	23	性別	男性
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	兄弟	経験	喪失	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種(イレギュラー)	P	N		
弟たち	P 信頼	N 不安		
白浜 秋	P 幸福感	N 食傷		
檻神 伊瀬	P 尽力	N 不安		
神威 司	P 憧憬	N 憤懣		
市原 真	P 連帯感	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	メジャー					
効果： c値-Lv(下限値7)								
カスタマイズ	3	2	メジャー					
効果： 判定のダイス+Lv個								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー					
効果： 0/[Lv+7]/3/至近 の白兵を作成								
剣精の手	3	2	オート				リミット	
効果： カスタマイズ前提の妖精の手								
吠え猛る爪	1	2	メジャー					
効果： 装甲無視 攻撃力-[5-Lv]								
かまいたち	1	2	メジャー					
効果： 射程を視界に変更 攻撃力-5								
クロックアップ	1	4	メジャー				変異ハヌ	
効果： ダイス+3個、攻撃力+5								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

探偵事務所を構える青年。
探偵というより何でも屋の方に近い。
常に飄々としているマイペースな自由人。
生活能力は最低限。自炊とか滅多にしない。
六人兄弟の長男。
幼少期に両親を事故で失い、兄弟全員が別々の児童養護施設に預けられたことで生き別れてしまった。

自分が育った施設で働く職員たちにのように「他の人を助ける仕事に就きたい」と思い、元々は同じくそういう方面に進もうと思っていた…のだが、オーヴァードであるということで「どうならそれが生かせる仕事に就こう」と考えた結果探偵になった。どうしてこうなった。

オーヴァードになった経緯は本人にもよく分からないという。
曰く「気付いたら出来るようになってた」らしい。ゆるい。
変異種である、ということもありUGN、FH双方から時折アポが来るが全部断っている。

依頼を受ける基準は「誰かのためになる」と彼が判断した仕事しか請け負わない。
…逆に、彼がそう判断した依頼に関しては
FHからの仕事でも受ける。
…まあ要するにお人好し。