キャラクター名

ヴァイス

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
少年	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適性が高いことから、同室の子たちに妬まれているのだ。ただ、見てみぬふりをすることしかできなかった。
お姉様	女子部屋には、少女たちを取りまとめる一人の気丈な少女がいた。あなたは彼女に憧れ、彼女のようになりたいと思いながら、非道な訓練の中でも耐えていた。
脱走！	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである「お姉さま」の下でみんな計画を立て、脱走を実行した。
歌	どんな由来があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気がつけばロずさんだりハミングしたり。時々ちょっと調子を変えたり、たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
「動く死体」	脱走は失敗した。脱走の首謀者として、『お姉様』・・・キリエがあなた達脱走者の目の前でアンデッド化されていった。何日もかけて、自我あるアンデッドに作り変えられていく 彼女を見世物にされたのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コガネ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ネル	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		心を鬼にして		オート	なし	効果参照	あなたが使用した攻撃マニューバによるダメージで姉妹がパーツを損傷したなら、その姉妹は発狂状態の未練1つを選び、狂気点1点を減少させてもよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
ポジション		姉妹のくちづけ		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値が4減少する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（この修正は累積しない）。
腕		バスケット		オート			バスケット。お薬がいっぱい入っている。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		チェスの駒		オート			白のクイーンの駒。自らの役割。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1