キャラクター名: アマギリ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	14000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11			23 + 1	4
		敏捷度	8	2		22 + 2	4
体	12	筋力	6	4		22 + 2	4
		生命力	6			18	3
心	6	知力	7	1		14	2
		精神力	7	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
プリースト/風来神ルル=ロウド	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/メイス	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	10
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦鉄扇 習熟Aで斬撃形態に移行	1H	10	1	2d+ 11	11	11	20										
戦鉄扇 習熟Aで斬撃形態に移行	1H	10	1	2d+ 11	11	11	20										
戦鉄扇（斬撃）	1H	10	1	2d+ 11	9	11	15										
戦鉄扇（斬撃）	1H	10	1	2d+ 11	9	11	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アマギリ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

名誉アイテム	点数

所持金 35550 G

預金・借金 G

名誉点 所持 0 /合計 0