

キャラクター名  
久木 官 (ひさぎ つかさ)

プレイヤー名

シンドローム	パロール サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNサポートスタッフ
	オプション		年齢	29	性別	男
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29	%
出自	親の理解	経験	技術畑	邂逅	サンライズヒール	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	3	1	3			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
						※侵蝕ダイスボーナスは別途計算
Please freeze (フリーズフリーズ)						コスト6/コンセ+氷塔/視界・範囲選択 (同エンゲージ不可)
Please freeze+紡ぎ	RC	10r+4		15		コスト7/コンセ+氷塔+紡ぎ/視界・範囲選択 (同エンゲージ不可)
Please freeze100↑						コスト6/コンセ+氷塔/視界・範囲選択 (同エンゲージ不可)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	

所持品	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 1    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
サンライズヒール薬箱 旭(くりや あまひ)	P 幸福感	N 憐憫		
キングオブジャンクパイル	P 好奇心	N 嫌気		
三条千歳	P 好奇心	N 不信感		
昇華済:天乃創一朗	P 感服	N 不安		
茉莉花那波	P 誠意	N 不安		
芥生蓮人	P 連帯感	N 不安		
カーチャン	P 懐旧	N 隔意		

最大財産P: 6    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: 組み合わせたエフェクトのC値-LV (下限7)								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲選択	RC		
効果: 「攻撃力:+[LV*3(12)]」の射撃攻撃。同エンゲージ不可。								
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界	-	RC		
効果: 攻撃力+LV*2+2の射撃攻撃。同エンゲージ不可。								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動		
効果: 自分の判定の直前に使用。判定ダイス+LV個。1ラウンド1回。								
時の棺	★	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: シナリオ中1回まで相手の判定を失敗させる。								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近		自動		
効果: 自分が知っている場所へつながるどこでもドアを作れる。緊迫状態では使えない。これですぐに栗谷旭の待つ家に帰れる。								
ポケットディメンジョン	★		メジャー	至近		自動		
効果: 空間をねじ曲げて有り得ないはずの空間を作り出す。これでジャームの保管庫を広げている。								
凍結保存	★		メジャー	至近	単体	自動		
効果: 人体を凍結できる。								
氷の理	★		メジャー	至近		自動		
効果: 手を触れた物体を冷やせる。与ダメージ不可。必要に応じてRCで判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある支部でジャームの冷凍保存を担当している。  
 一人称:私/二人称:君、お前、貴方/三人称:あいつ、奴、彼、彼女  
 ・墓守と揶揄されている。  
 ・ジャームしまっちゃんおににさん  
 ・ジャームを自分の冷凍室にしまいコレクションとすることを喜びとしている。  
 ・別にジャームが増えて欲しいわけではない。今もたくさんジャームがいるし、収集には困らないだろうと思っている。むしろ増えるのは困る。  
 パロール/サラマンダーのクロスブリード。  
 氷と魔眼を組み合わせて攻撃し、重力で自身をサポートする戦闘スタイル。

彼女の欲望に歪んだ姿を見た時…  
 “怖い” “悲しい” などという感情は持たなかった。ただ「欲しい」と思った。

————— 参加シナリオ・ロイスなど —————  
 2018/5/3 Snowy Lament  
 ・ロビー・ザ・ラビット (O好奇心/無関心) 愉快なウサギだったな。しかし趣味があまり良くないな…  
 ・龍円 まどか (りゅうえん) (O感服/不安) この冴えた指揮…さすがは探偵一族だな。自信が過ぎるのが欠点か。  
 ・天乃 創一朗 (あまの そういちろう) (O誠意/憐憫) しっかりした奴だが思春期ゆえの不安定さがあるな。まあ強く生きろよ…  
 ・立木カエデ (たぎ/カエデ) 彼女の面倒は私が見よう。  
 ・ミー・ヴィア&アイ・ヴィア/有我 愛未 (ありが まなみ) (O好奇心/脅威) 面白い生き物だ…電波を感じるな。