

キャラクター名
ほむら・リーゼロッテ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	11	経歴	リーゼング・クレイン=グリゼント		
経験点	4210				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	5		21 + 1	3
	敏捷度	9	7		25 + 1	4
体	筋力	5	0		10	1
	生命力	10	3		18	3
心	知力	9	8		28 + 2	5
	精神力	10	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マジテック	9		
スカウト	10		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	消費	効果
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
影走り	2120p	p
ターゲットィング	1-280p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法制御	1-291p	p
射手の体術	2-227p	p
鷹の目	1-280p	p
武器習熟A/ガン	1-281p	p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	消費	効果
キャッツアイ		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	14	15	12

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3 盗賊の住処から盗んだ	2H	5		2d+ 14	10	15											
デザートイーグル 射程30m,装填数5 魔法化	2H	10	1	2d+ 15	9	16											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 15	3

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
50

装備品	説明
頭 カチューシャ	まどかからのプレゼント
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 マギスフィア小	タゲサMP-1
首 フローティングスフィア大	グレ達成1 クリバレダ×+1 ローダーMP-1
背中 インテリアニマルサック	探索、異常感知、危機感知、畏感知+1
右手 器用の指輪	住処から盗んだ
腰 ガンベルト	盗賊の住処から盗んだ
足 サイレントシューズ	盗賊の住処から盗んだ
その他 敏捷の指輪	蛮族の住処から盗んだ

装備品	説明
左手 ソウルジェム型収納ブレスレット	知力の腕輪 みんなとの色違いのお揃い

— その他メモ —

住んでた村があって冒険者をやっていたまどかとマミに連れられて冒険者に近隣ながら様々な蛮族や魔物を倒していく小さな冒険はとても楽しい物だった
それから年経ってもある日
村は蛮族によって攻め滅ぼされた
他の冒険者達は必死に戦ったがそれでも止めきめることは出来ずにやられてしまった
それはマミ・キールロやまどか・クリームヒルト、きょうこ・オフエーリア、さやか・ゼッケンドルフ、ほむらも例外ではない
なんとか籠城することは出来たが破られるのは時間の問題
そこでマミとまどかはほむらを逃がすことにした
もちろんほむらはみんなと戦うと言ったが隠された地下水路へと落とされてしまった
水のおかげで怪我はなかったが高さがあるため戻ることはできなかった
なんとか村に戻った頃には村はむくんでいた

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

