

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	放浪者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	15	8	12	8
ボーナス	2	3	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	7	4	5	3

HP	30
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	2	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		+1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量: 7
 最大重量: 12
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: エネミー識別判定を視界内すべてに								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: エネミー識別判定								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定に+1Dする								
ウォータースピア	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象に{2D6+5}の水ダメージ								
ブーストマジック	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動判定	1	
効果: ダメージ増加+{感知}								
マジックファージ	1	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動判定	シーン1回	
効果: ダメージ増加+{SL×2}D								
インサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 嘘やはったりを見抜く{精神}判定に+1D								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身	-	1	
効果: エネミー識別判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

{生い立ち}
 一般的なエルダナーンと容姿が違うため、周囲になじめず放浪者として、世界を渡り歩いてきた。あるときに出会った青年と共に各地を赴いているうちにその青年と友情が芽生えはじめる。しかし、あるとき、盗賊におそわれたことで離れ離れになり、pclはその時受けた傷で自分のどのような人物であったかが分からなくなってしまった。覚えているのは放浪中の青年の記憶だけ。青年とまた合うために、pclは旅を続ける。