

キャラクター名 ジャック＝ギリール 通称「邪技(ジャギ)」

プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 冒険者 性別 男性 年齢
冒険者Lv 6 経歴 (ダイス) 何かの大会で優勝したことがある (ダイス) 負けず嫌いと呼称されたことがある (選択) 目標としている人が居る
経験点 1140

技 9 器用度 7 4 他修正 能力値 20+2 3 ボーナス 3
敏捷度 9 3 21+1 3
体 10 筋力 7 1 18 3
生命力 11 5 26 4
心 10 知力 6 2 18 3
精神力 7 2 19 3
技能 Lv. 6 グラップラー
5 スカウト
5 セージ
1 エンハンサー

戦闘特技
追加攻撃 220 p
投げ攻撃 225 p
鎧貫き IB39 p
トレジャーハント 2120 p
鋭い目 2120 p
武器習熟A/格闘 IB31 p
防具習熟A/非金属鎧 IB31 p
インファイト IB36 p

言語 会話 読文
エルフ語
交易共通語
ドワーフ語
汎用蛮族語
魔法文明語

練技/呪歌/騎芸/賦術
ガゼルフット

技能 レベル 基本 命中力 基本 回避力 基本 追加ダメージ
ファイター 0
グラップラー 6 9 9 9
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 リュンクスベルト 18 2 3
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 グラップラー 合計値 11 3

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力
魔法のパワーリスト 1H拳 5 1 2d+ 11 9 11 10
2d+
2d+
2d+
2d+
2d+
2d+

制限移動 通常移動 全力移動
3 24 72
回避 防護点 HP
2d+ 11 3 46

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 8 2d+ 8 2d+ 10 2d+ 9 21

装備品 説明
頭 ヘルメット 独特なデザインのヘルメット、威圧感でも上昇しそう(粉塵性)
耳
顔
首 背水のネックレス 機軸の出が得意な1日1回だけ30% 回避 確率 威力+12 (+D), その後の敵の攻撃が軽減される
背中
右手 俊足の指輪
腰
足
その他 幸運のお守り これを身につけたものは、「戦利品」を獲得する2dの出目に+1のボーナスを得ます。

装備品 説明
左手 宗匠の腕輪

その他メモ
「経歴」
～おそらく過去に関わることはないと思いたいです～
特別な才能はないが負けん気だけは強い少年だった、とにかく拳だけを鍛えていて、街の同年代だけの大会では優勝するくらいには強かった。
そんな彼が目標とするべき人と出会ったのはただ偶然だった、見慣れない女性に目が惹かれ、子供らしく無考えに話しかけたのがきっかけだった、その女性も拳を鍛えていると知り、無謀にも手合わせを申し出た、薄れた記憶に残るのは金色の髪的女性にボコボコにされながらも懸命に拳を振るっている自分、気づけば師匠と呼ばれていた。
師匠に手も足も出ずに負けるのが悔しくて悔しくてたまらず、何回もどんな手を使ってでも勝ちに行った……結果的にカスリもしなかった
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑲
□□□□㉵
□□□□㉹
□□□□㊳

