キャラクター名

ベラト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		手負いの獣		オート			全損箇所１つにつき攻撃判定の修正値＋１。
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目＋１
メインクラス		怪力		オート			肉弾ダメージ＋１
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル３改造パーツ取得（ガントレット）
脚		しっぽ		オート			最大行動値＋１
腕		おおつの		オート			あなたは射程０の対象へ肉弾攻撃で大成功した際、攻撃に連撃+１か転倒を追加する。（１カウントに１回まで）
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾２+連撃２。１度だけ振り直ししてもよい。
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身の肉弾、白兵ダメージ+1（重複不可）１ターンに何回も使用可能。自身の基本パーツを1つ損傷
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた時、基本パーツ１つを追加で損傷する。
腕		ガントレット		オート			腕のみ常に防御１。腕にある白兵、肉弾マニューバのダメージ+１。
				オート			