

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 サベージ \_\_\_\_\_

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	150歳
種族	ドゥアン			境遇	大成功
出自 (効果)	冒険者			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	9	6	9	11	8
ボーナス	4	3	3	2	3	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	5	2	3	4	2

HP	45
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			4	0	5	0	4	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)					4	7	4	8	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7  
 最大重量: 13  
 所持金: 100  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	1	3	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃ダメージ + [SL x 3]。しかし、自身のリアクション判定 -1d。マイナーで解除宣言、またはシーン終了まで持続								
バルテックス	1		武器攻撃と同時		自身	自動成功		
効果: 攻撃を「対象: 単体※」に変更。ダメージに + [CL x 10]								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		格闘	
効果: 武器攻撃のダメージに + [精神]								
アームズマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果: 格闘命中 + 1 D								
ストロングスタイル	1	3	セットアップ		自身	自動	格闘	
効果: 白兵攻撃のダメージに + SLd								
スラッシュブロー	1	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロールに + [(SL x 2)d]								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果: 登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

若い頃から凶悪なモンスターを討伐してきた彼は、自分の住む村の村長からの依頼で再び旅にでる。