キャラクター名
テレサ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	フィルボル			**境遇**	紛失
出自（効果）	騎士			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	11	10	9	9	14	9
ボーナス	2	3	3	3	3	4	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	4	3	4	4	6	4

HP	37
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	楽器								
能力値			4	0	3	0	6	7	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			4	0	3	3	6	10	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	6	4		10	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量： 5		
最大重量： 12	所持金： 848	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1		ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が受けるダ メージを0に変更する。								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にＨＰ回復。[3d + CL x 3]。クリティカルでダイスロール増加								
アレグロ	2		パッシブ		自身			
効果： 呪歌判定+SLx2								
シルバリィソング	1		パッシブ		自身			
効果： 呪歌判定+1ｄ								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体※	自動	シナリオ1回	
効果： 対象のシナリオ〇〇回のスキルの回数を1増やす。								
ララバイ	1	5	メジャー	20	範囲	呪歌		
効果： 対象にスタン付与								
ガルドル	1	4	効果参照		自身	自動		
効果： [対象：範囲]の呪歌と同時に使用。それの対象を範囲(選択)に変更								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 所持品=筋力x2								
ファーストエイド	1		メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難 易度10の【器用】判定を行なう。その 判定に成功した場合、対象の戦闘不能 を回復し、【ＨＰ】を1する。なお、対象 は行動済となる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

昔、タイムカプセルに何か大切なものを入れて埋めた気がするが、何を入れたのか、どこにあるのかを忘れている。冒険者には面白そうだったからという理由でなった。