キャラクター名: スルジェ2

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	40
冒険者Lv	5	経歴	特定の相手に恨みをかっている		
経験点	240		蛮族と人族の違いがよく分からない		
			強大な敵の気配を感じている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	15	2		25	4
		敏捷度	1	2		11 + 2	2
体	12	筋力	8	2		22 + 2	4
		生命力	4			16	2
心	6	知力	5	1		12	2
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
プリースト/戦神ダルクレム	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	7	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5		2d+ 9	9	10	10										
プッシュダガー グラップラー専用、パンチ強化	1H	3		2d+ 9	10	10	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	小熊の爪	マッスルベアー+1
背中		
右手	敏捷の腕輪	
腰	ベルトポーチ	プッシュダガーを装着
足	聖因	太腿:戦神ダルクレム
その他	怪力の腕輪	

装備品		説明
左手	グレンダールの火炎拳	シナリオ内で入手:1d6のMP、HPを減らしその分追加D

その他メモ

宝飾師:ジュエラーLv2、鍛冶屋:ブラックスミスLv3、剣闘士/グラディエーターLv5

戦神軍:ダルクレム所属
ダークドワーフの出身。生まれきっての戦士として育てられており、そのため蛮族領の拳闘士として過ごしていた。
昔恋人がいたが、すれ違いにより殺し殺した。そのためその恋人の周辺連中からは非常に恨まれている。
故郷に戻ると、カチコミに会うので武者修行もかねて旅に出ており、誰かの気配を感じ、そちらの方角へと主に向かっている。
ダークトロールに友人が多い。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: スルジェ2

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

▽消耗品
ヒーリングポーション×3x3
アウェイクポーション
救命草×4x4
魔香草×8x8
敏捷の指輪
魔晶石(5)×1x2
熱狂の酒
キッカの印

▽消費済み
魔晶石(5)×2
魔晶石(3)×1
熱狂の酒×2x2
知性の指輪(売却)
ブレイドテーピング×4(売却)x4
パワーリスト2(売却)
ヒーリングポーション×2x2
敏捷の指輪*2x2
食費26日
宿泊費20日
保存食*1
魔香草×5x5
救命草×3x3

▽非消耗品
バルバロス携帯セット
普段着
防寒着
名誉銅貨x9
薬師道具セット
保存食(6/7)

▽その他
ファイトマネー
借金

所持金: 4270 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
二つ名	10
プッシュダガー獲得	30
二つ名	10

名誉点 所持 45 /合計 95