

キャラクター名

カービィ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	30

初期配置		煉獄	
最大行動値		12	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	3	4

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からのあなたに対する対話判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバ+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異を追加で獲得
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0の対象に肉弾攻撃成功時、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツ損傷(レギオン無効)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 1回だけサイコロを振りなおしてよい
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		やせぎす		オート	なし	自身	1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効