キャラクター名: ステラ・オルゲン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	147
冒険者Lv	11	経歴	投獄されたことがある		
経験点	3810		裏切られたことがある		
			血縁と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11	10		34 + 2	6
		敏捷度	11	13		37	6
体	5	筋力	6	4		15	2
		生命力	5	1		11	1
心	8	知力	10	4		22 + 2	4
		精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	9		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	3		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
ミラージュデイズ		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	17	17	13

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		17	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
古傷のデリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 19	9	16											
我慢できないデリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 19	9	16											
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 19	10	20											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 17	4

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	13			

装備品		説明
頭	マギスフィア 小	
耳	通辞の耳飾り	汎用蛮族語、魔法文明語、魔神語、妖精語、ドラゴン語
顔	ひらめき眼鏡	見識判定 探索判定＋1
首	幸運の黒マフラー	幸運のお守り的なマフラー
背中	ウェポンホルダー	
右手	叡智の腕輪	
腰	多機能ガンベルト	
足	サイレントシューズ	隠密判定＋2
その他	マナスフィア 大	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

以下、SW2.0
ボッチ系エルフ。無口で不愛想なコミュ力/Zero。
過去にとある人物から裏切られ、果ては幼少期に母親を殺害した罪を問われ投獄されていた。
そのため、重度の人間不信に陥っており、また肉体的接触に恐怖を感じ、極度に拒むようになった。
首に巻いている黒いマフラーは母親の形見の品物。
旅の途中で似た境遇のシャドウや敵であったラミアなどと色々あって旅を共にしていた。
色々な人の温かさと過去へのけじめをつけたこともあり、現在ではだいぶ表情豊かに明るくなった。
でも、未だに肉体的接触をされると慣れていないという理由でフリーズする。
多くの仲間と出会い、名を馳せた後は魅惑のお髭亭を仲間たちと設立。
私怨と使命に駆られて吸血鬼を葬っていく中でその元凶たる人物と遭遇。
その人物を討つために仲間の元を去り、その人物と共に旅をし、その人物を殺すためにその人物から修行を受ける。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ステラ・オルゲン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸x400	○□□○□□
銀の弾丸x80	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
機械仕掛けの指	○□□○□□
勇者の証：技	○□□○□□
魔晶石2点分x30	○□□○□□
魔晶石3点分x30	○□□○□□
魔晶石4点分x10	○□□○□□
魔晶石5点分x15	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax20	○□□○□□
マテリアルカード白Ax10	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx10	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
	○□□○□□
潜行弾x10	○□□○□□
	○□□○□□
出費千罠の魔法遺跡	○□□○□□
蝙蝠の耳飾り	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
アビス強化*2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□