キャラクター名

ボスハウンド

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
		起爆プログラム(トラウマスイッチ兼用)		オート		特殊	損傷させた者に狂気点+1。自身のカウントで自動的にドギーボムを起爆させる。
		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		けもあし		オート	2	自身	移動1〜2
		強化脊髄		オート			2
		しっぽ		オート			1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			