キャラクター名

葬儀屋

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	３９歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による屈辱。泣き叫び、怒り、呪い、やがて諦めて。それはきっと今も変わらないことで。これからもきっと、きっと……きっと希望なんて…あるわけがない。
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏についた浮かび。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、嬉に映った自分の笑顔だったらいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴォルフ	対抗	3	①②③④⑤	
アリス	友情	2	①②③④⑤	
テオドール	恋心	3	①②③④⑤	
覇王龍	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0〜1	自分以外の対象が使う「アクション」マニューバのコストを０にしてよい。
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してよい。
メインクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		たからもの		オート			写真
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		たからもの		オート			ポラロイドカメラ