

キャラクター名 ディアース プレイヤー名  

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	学者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	人族に弱みを握られている		
経験点	750		蛮族の名誉を汚された 創造性に目覚めた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	7	器用度	11	1	19	3	
		敏捷度	11		18	3	
体	7	筋力	10	3	20 + 1	3	
		生命力	11	6	24	4	
心	9	知力	4	10	+3	26 + 2	4
		精神力	6	9	24	4	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/アームズ	10						
レンジャー	7						
セージ	9						
アルケミスト	3						

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	226p		p
ディフェンススタンス	1B37p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
武器習熟A/スタッフ	1B31p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンティ	18	-1	7
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			-1 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣【ブリーク】 その他参照	2H	5		2d+ 0	12	1	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ -1	12	54	神聖魔法	10	14			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	13	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	54						

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	眼帯
首	偽装：ルーフェリア
背中	ウェポンホルダー
右手	剛力の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	叡智の指輪

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

— その他メモ —

「あなたは、私とお友達になってくれるかしら？」

バジリスクのウィークリング。ウィークリングであるがために、戦場の最先端で戦うことになったが、あっけなく人族に捕まってしまう。その際、人族の男にひどい目にあったが、それがきっかけで何かに目覚めてしまった様だ。

元々人族に興味があり、珍しい種族なども調べているほどであったが、このことが原因で人族と仲良くなりたいたいと思い始める。そして、仲良くなるために人族の生態などを調べるうちにアームスの声を聞き、神官になった。

集落にきた目的はアームスの教えを広め、信者や友達を増やすため。そして自分の欲望を満たすため。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

一般技能  
コーディネーション 5 人族との経験の後、身につけた

キャラクター名

ディアース

プレイヤー名

Language proficiency table with columns for languages and skills like '会話' and '読文'.

練技/呪歌/騎芸/賦術

Table for skills and items, listing 'パラライズミスト', 'バークメイル', 'ヴォールパルウェポン'.

Table for honor items with columns for '名誉アイテム' and '点数'.

名誉点 所持 300 /合計 300

Weapons table with columns for '武器', '用法', '必要筋力', '命中修正', '命中力', 'C値', '追加ダメージ', '威力', and damage levels 3-12.

Inventory table listing various items like '一般装備品', '保存食', '救命草', '魔晶石', and '呪物' with checkboxes and numerical values.

所持金 9590 預金・借金 G G