キャラクター名

アリス・ベルンハルド

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	５６
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
窓から	
父の腕	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
テディベア	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
テオドールさん	恋心	3	①②③④⑤	
ヴォルフガングさん	独占	3	①②③④⑤	
葬儀屋	依存	1	①②③④⑤	
覇王龍さん	対抗	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹１体の次の「アクション」のコストを－１する（最低０）
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることははない
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
サブクラス		死に続け		ラピッド		自身	破損している基本パーツを一つ修復する
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション			
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション			
腕		うで		ジャッジ			
腕		かた		アクション			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション			
胴		おんなのこ		オート	0	自身	対話判定において、出目＋１してもよい
脚		ほね		オート			
脚		ほね		オート			
脚		あし		ジャッジ			
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃３
脚		仕込ブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１
胴		心臓		オート	0	自身	最大行動値＋１
		テディベア		オート			