

キャラクター名  
エリ&アキ (基本エリ主導)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
ひとりぼっち	
鎖	
青い空	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
静葉	友情	3	①②③④⑤	
リデル	憧憬	2	①②③④⑤	
モモメノ	保護	3	①②③④⑤	
レトロな銃	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
中立 (ヒルコ)	保護	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		無茶		オート	参照	自身	コストとして基本パーツ-1、行動攻撃切断判定においてふりなおしていい
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	Lv3 変異パーツ入手、修理可
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾の攻撃判定+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0対象肉弾攻撃時パーツ数が[攻撃判定-5]以下なら即死
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃+2+連撃2、攻撃判定 1 回やり直し可
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の相手に肉弾大成功で連撃1(+1)か転倒加える
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2 ダメ受けたら基本パーツ 1 追加損傷
頭		たからもの		オート			可愛い髪留め