

キャラクター名
紗夜

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	補助1
腕		【こぶし】		アクション	1	0	肉弾攻撃1
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントでのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		【癒やし】		オート	なし	自身	あなたを対象とした対話判定に+1
メインクラス		【かぼう】		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度使ってもよい。
メインクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1。ターン終了時にパーツ1つを破損させる。
サブクラス		【肉の宴】		アクション	1	自身	基本パーツ1つを修復。
腕		【日本刀】		アクション	2	0	白兵1+切断
胴		【あるびの】		ジャッジ	1	0~1	支援1
		【おとこのこ】		オート	なし	自身	あなたの行う対話判定に+1
頭		【よぶんなあたま】		オート	なし	自身	2
頭		【ボイスエフェクト】		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一人と対話判定を行ってもよい。
		【バスケット】		オート	なし	自身	