

キャラクター名
天乃宮 柳馬 (あまのみや ゆうま)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ノイマン			年齢	17	性別
オプション	覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	名家の生まれ		経験	転校	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	10
精神	6	0	2			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
二天の一	白兵	1r+3	6	16		オウガバトルで装甲無視
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種	P	N		
天乃宮 王峩	P 尊敬	N 嫌悪		
剣聖への憧れ	P 憧憬	N 劣等感		
支倉 綾菜	P 慕情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:								
オウガバトル	1	2	マイナー	武器	-	自動	-	
効果:	メインプロセスの間、攻撃ダメージ+[Lv+2]							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	自身	自動	-	
効果:	〈白兵〉を【精神】で判定を行う							
コンバットシステム	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果:	〈白兵〉と組み合わせた判定ダイス+[Lv+1]する							
エクスマキナ	2	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果:	《コンバットシステム》と組み合わせた判定の達成値+10							
戦神の祝福	2	20	メジャー	武器	-	対決	120%	
効果:	攻撃力を+[Lv+4]Dする。この1シナリオ1回まで							
代謝制御	1							
効果:								
構造看破	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--