キャラクター名

兵器サ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		兵器の知覚		オート			（のうみそ）2
頭		うつろなめだま		オート			（めだま）1
脚		機械骨		アクション	3	自身	（ほね）移動１
頭		死神		オート			白兵出目+1
頭		活性薬		オート			（カンフー）行動値+1
脚		キャンサー		オート			
腕		死神の大鎌		アクション	3		（ジョギリ）白兵４　出目+1
腕		フレイル		アクション	3		（斧）白兵３
腕		釘バット		アクション	2		白兵１+爆発
腕		チェーンソー		アクション	3		白兵２切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵１
頭		強化センサー		オート			（アドレナリン）行動値+1
頭		楽園の蹂躙		オート			楽園方向へ向かう際、コスト-1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2		白兵2+連撃1
腕		ガントレット		オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１