キャラクター名: フォンセ・ヴリエーミァ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	6	経歴	大切な約束をしている		
経験点	1000		異種族を怖がっている		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	2		14 + 4	3
		敏捷度	11	3		21	3
体	15	筋力	5	2		22 + 2	4
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	5	1		14 + 4	3
		精神力	4	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード 振って攻撃するときのデータ/キャッツ、マッスル込み	2H	20	1	2d+ 10	11	13	40										
ハルバード 突いて攻撃するときのデータ	2H	20		2d+ 9	10	11	35										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(5点) x10	○□□○□□
妖精の宝石　炎（ランク6）	○□□○□□
妖精の宝石　風（ランク6）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカード金　Ax25	○□□○□□

約束のリボン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1215 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 10	10

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

戦闘特技

武器習熟/アックス	221 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
装飾品専用化	100
幸運	

名誉点 所持 150 /合計 300

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　イレブン式叡智の腕輪改ニ	
腰　多機能ブラックベルト	
足　宝石ケース	
その他　怪力の腕輪	

装備品	説明
左手　イレブン式巧みの腕輪改ニ	
アルケミーキット	

その他メモ

人並みの幸せを求めて魔動天使であるアリアと共に旅する少女。
ダグニア地方出身で、いつも迫害されていた彼女を庇い、守ってくれたのがノクスとその仲間たちである。
彼らに誘われて冒険者になり、仲間たちを守るために自分を犠牲にしながら戦うため、ノクスたちは「お互いに守る、自分を犠牲にすることだけは絶対にしない」という約束を彼女に持ち掛け、それぞれ違う色の約束の証であるリボンを身に着けるようになった。

彼らとの旅の途中で大きな遺跡を発見し、そこで魔動天使であるアリアを見つけ、アリアも仲間に加わり旅を続けていたが、魔動天使であるアリアに目をつけられ盗賊に襲われることになり仲間たちとはバラバラになってしまった。
現在は唯一逸れなかったアリアと共に仲間を探している。

「うっふふ、何も知らないくせに"ナイトメアは忌み子だー！"とか言う豚さんたちはないないしちゃいましょうねぇ〜」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟