

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	990				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			13	2
	敏捷度	9	8		23 + 1	4
体	筋力	5	1		12	2
	生命力	3	4		13	2
心	知力	10	5		24 + 1	4
	精神力	10	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
レンジャー	6		
セージ	1		
ウォーリーダー	7		
グリモワール	2		

戦闘特技		能力値	備考
治癒適性	2122p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
堅陣の構え	
強靱なる丈陣Ⅱ：精定	
怒濤の攻陣Ⅱ：疾風	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
強靱なる丈陣Ⅲ：心清	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
入門の魔導書				2d+ 0		0											
ジャベリン 戦旗槍加工(防衛系)	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			
秘奥魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
48

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 信念のリング	
腰 宝石ケース	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
Actor241	□□□□⑤
今回の依頼主のシュナイダーとマイザールの部下。 魔剣探しの他に一応PTの監視もやることの一つだが、その気はあまり無く同行している。 本当はのんびりしていたのだが、仕事をサボって昼寝していたところをマイザールに見つかり今回の任務を与えられてしまった。 シュナイダーはともかくマイザールの方はろくでなしでろくでもない行動も知っているため、生半可なことには驚かない。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
※同行NPCなので、よほどの無茶を要求されない限り、PCの指示に従います。 NPC毎のエンディング条件のようなものも設定されています。	□□□□⑤

