キャラクター名

モスキーツ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	可変
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
蟲	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂している未練があれば、出目＋１
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目＋１
メインクラス		怪力		オート			肉弾、白兵のダメージ＋１
サブクラス		凶化器官		オート			自分の攻撃のダメージ+１しても良い、その場合切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃は失われる
頭		すすりじた		オート	2	0	肉弾１、この攻撃で相手のパーツを損傷させた場合、はらわたを一つ修復できる
頭		よぶんなめ		オート	1	0～1	支援２
頭		おおつの		オート		自身	射程０の敵への肉弾攻撃で大成功が出た時、攻撃に連撃１か転倒を加えてもよい。１カウント一度まで
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		女王虫（小さなアンデッド）		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		はね（しっぽ）		オート			1
胴		虫の集合体（だるま）		オート		自身	任意の箇所を好きなだけ選び、ダメージを振り分けて良い。切断判定は、ダメージを受けた箇所の１つを選んで行う
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		はばたき（ほね）		アクション	3	自身	移動１
脚		はばたき（ほね）		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１