

キャラクター名
山田 真也 / カルシファー / 180cm 70kg

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	消防士
	サラマンダー		年齢	25	性別	男
オプション						
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	母親がいない	経験	トラウマ	邂逅	ビジネス	神城早月

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
高速振動ブレード	白兵	7r+4	2	12		マイナーアクションで1シーン使用可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
ソルト&ペッパー	P 信頼	N 悔悟	
藤原 美咲	P 好意	N 不安	
司狼 神威	P 庇護	N 猜疑心	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	14	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: サラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	[SD] C値-SLv (下限7)							
結合粉砕	5	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果:	[SD] +SLvDX, 装甲無視							
炎神の怒り	5	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	<肉体> 1+SLvDX, HP-3点							
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	<白兵> ダメ-5+SLv, 白兵攻撃の射程を視界に変更							
紅蓮の衣	4	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果:	<白兵/RC> ガードされたダメ+SLvx5							
灼熱の砦	5	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	[SD] ダメ+SLvx3, 移動不可							
クロスバースト	5	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果:	[SD] ダメ+SLvx4, -2DX							
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	[SD] ダメを与えるとヘイト獲得							
火の檻	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	使用ラウンド自エンゲージ封鎖							
熱感覚知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	赤外線視覚							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《コンセントレイト: サラ》《結合粉砕》《フレイムタン》《灼熱の砦》
メジャー: 白兵: 対決: 単体: 視界: 侵食値11
【+5DX→+6DX→+7DX→+8DX, C値8→7, ダメ+23→+27→+31→+35, 装甲無視, 移動不可】

《コンセントレイト: サラ》《結合粉砕》《炎神の怒り》《フレイムタン》《灼熱の砦》
メジャー: 白兵: 対決: 単体: 視界: 侵食値14
【+11DX→+13DX→+15DX→+17DX, C値8→7, ダメ+23→+27→+31→+35, 装甲無視, 移動不可, HP-3】

《コンセントレイト: サラ》《結合粉砕》《炎神の怒り》《フレイムタン》《灼熱の砦》《クロスバースト》
80%: メジャー: 白兵: 対決: 単体: 視界: 侵食値18
【+9DX→+11DX→+13DX→+15DX, C値8→7, ダメ+43→+51→+59→+67, 装甲無視, 移動不可, HP-3】

《コンセントレイト: サラ》《結合粉砕》《炎神の怒り》《フレイムタン》《紅蓮の衣》《灼熱の砦》《クロスバースト》
80%: メジャー: 白兵: 対決: 単体: 視界: 侵食値20
【+9DX→+11DX→+13DX→+15DX, C値8→7, ダメ+43→+51→+59→+67, 装甲無視, 移動不可, HP-3, ガードされたダメ+20→+25→+30→+35】