

キャラクター名  
天龍

プレイヤー名

|        |      |     |               |
|--------|------|-----|---------------|
| ポジション  | コート  | 享年  | 23[1919~1942] |
| メインクラス | タナトス | 暗示  | 幸福            |
| サブクラス  | タナトス | 寵愛点 | 153           |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 花園 |
| 最大行動値 | 16 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 図書室    |    |
| おばけ    |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 2  | 4  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 2   | 2  | 4  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 0 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 木曾    | 友情 | 4 ①②③④⑤ |                   |
| 不知火   | 憧憬 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| 球磨    | 執着 | 0 ①②③④⑤ |                   |
| 朝潮    | 恋心 | 2 ①②③④⑤ |                   |
| 古鷹    | 信頼 | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |                        |    |       |     |     |   |
|--------|----|------------------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前                     | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | ~世界水準超越型~ジャマープログラム[看破] |    | ラピッド  | 0   | 0~3 | 対象のラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバ1つの効果を無効化する。  |
| メインクラス |    | ~世界水準超越型~強化タービン[子守唄]   |    | オート   | なし  | 自身  | 射撃攻撃出目-1、コスト-1(最低1)。  |
| メインクラス |    | 副砲[弹幕射撃]               |    | オート   | なし  | 自身  | 自身の[連撃]と[全体攻撃]以外の追加効果を無効化する。自身の射撃攻撃に連撃1(既にあるなら+1)を付与する。                         |
| サブクラス  |    | 殺劇                     |    | オート   | なし  | 自身  | 同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい。                             |
| サブクラス  |    | 刹那                     |    | オート   | なし  | 自身  | 攻撃マニューバを使用した際、自身以外はラピッド、ジャッジタイミングでマニューバを使用することができない。                            |
| 頭      |    | カンフー                   |    | オート   |     |     | 最大行動+1  |
| 頭      |    | リミッター                  |    | オート   |     |     | このパーツが損傷した時に宣言する事により最大行動値+2。効果を適用したバトルパート中の修復不可。                                |
| 頭      |    | のうみそ                   |    | オート   |     |     | 2   |
| 頭      |    | めだま                    |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | あご                     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1   |
| 腕      |    | 高速装填【手入れ道具】            |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 次にあなたが宣言する「アクション」のパーツのコストを-1する。このマニューバは再度使用可能にならない。                             |
| 腕      |    | シールド                   |    | オート   | なし  | 自身  | 自身の「腕」に常に防御1 自身の射撃出目+1  |
| 腕      |    | ~世界水準超越型~大型主砲[弾体加速装置]  |    | アクション | 4   | 1~3 | 射撃攻撃、このマニューバに対しての防衛は全て無効、攻撃判定の出目+2 超絶(威力2) 射撃攻撃のこのマニューバに対しての防衛はすべて無効、攻撃判定の出目+2  |
| 腕      |    | こぶし                    |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1   |
| 腕      |    | うで                     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1   |
| 腕      |    | かた                     |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1   |
| 胴      |    | 大型バッテリー                |    | オート   | なし  | 自身  | 自身の最大行動点+1 電力1  |
| 胴      |    | 近代化改修[ハードポイント]         |    | オート   |     |     | 自身のLV4/パーツ1つの取得制約を撤廃させる。  |
| 胴      |    | エネルギーチューブ              |    | オート   |     |     | 最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、追加で基本パーツ1つ損傷。   |
| 胴      |    | 人口血液                   |    | オート   |     |     | 自身の最大行動点+1  |
| 胴      |    | ガンベルト                  |    | ラピッド  | 0   | 自身  | ラン中、自身の射撃、射撃攻撃のコストを1する。自身が受け付けた攻撃に隣する(隣)の効果によるダメージは「かわいも」を動いている部位にも与えられる。(複製不可) |
| 胴      |    | せぼね                    |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うアクション1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた                   |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | はらわた                   |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | かわいい衣装[たからもの]          |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね                     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1   |
| 脚      |    | ほね                     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1   |