

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	宗教家		カヴァー		
	オプショナル		年齢			性別		
覚醒	生誕		衝動	憎悪		初期侵食率	35	%
出自			経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	2			4	行動値	7
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	1	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C			交渉	2	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ	
日本刀	白兵	4r	3	5		槍（鉾）	

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ	
魔術的防具（仮）		10	0	0	装甲値無視攻撃の場合、7軽減	

所持品		合計装甲：	10	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス
		邪眼（イーヴルアイ）	P	N	
		マスター	P 連帯感	N 脅威	
		仮面同盟（消費）	P 好奇心	N 無関心	
		ナイルのパーサーカー（消費）	P 執着	N 劣等感	
		アーチャー（故）（消費）	P 好奇心	N 不信感	
		アーチャーのマスター（故）	P	N	
		マスターグレイ	P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
斥力の槌	1	2	メジャー	視界	単体	シンドローム	-	
効果：ダメージ有効時にLv×2 m移動させる								
コンセントレイト：サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-レベルする（下限値7）								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果：加バリングを行う								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	白兵、射撃	-	
効果：ダイスを+Lv+1する								
炎神の怒り	3	3	メジャー、リザレクト	-	-	肉体	-	
効果：ダイスを+Lv+1するがHPを3点消費								
炎の刃	4	2	メジャー	武器	-	白兵、射撃	-	
効果：攻撃力+Lv*2								
斥力障壁	4	2	オート	視界	単体	-	-	
効果：ダメージ-(1D+Lv*3)								
時間凍結	1	5	インシテグ	至近	自身	-	80↑	
効果：追加行動できるがHP20点消費、1シリア1回								
赤方偏移世界	1	2	セトアップアロセ	視界	単体	自動		
効果：行動値+Lv×2、移動+10								
燃える魂	1	4	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：戦闘不能時にHPをLv×10回復（シナリオ1回）								
不燃体	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：炎や寒さダメージ無効								
効果：								
効果：								

<白兵>
・コンセントレイト+瞬速の刃+炎神の怒り+炎の刃 コスト10
=12D10 クリティカル7 ATK +13 HP-3
<遠距離>
・斥力の槌+コンセントレイト+瞬速の刃+炎の刃 コスト9
6D10 クリティカル7 ATK+8

魔眼を攻撃力0射程視界の武器として扱う