キャラクター名: シャムロック・ホーエンハイム（シャム）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	２５歳
冒険者Lv	3	経歴	私立探偵（冒険者ではない）		
経験点	250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9			17 + 1	3
		敏捷度	4			12	2
体	12	筋力	7			19	3
		生命力	5	1		18	3
心	8	知力	7	1		16 + 2	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 7	11	7	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
羽ペン、インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
パイプ	○□□○□□
ハット	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2885 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔神語	○	

装備品		説明
頭	ハット	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	器用の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

その他メモ

私立探偵（自称）の青年。
よく冒険者の宿に顔を出し、興味のある出来事があるとすぐに顔をつっこむ癖がある。
世界樹の幹亭には中華料理を食べるために訪れる。

・信仰する宗教
「信仰する宗教かい？神は信じてはいるが、強いて言うなら無神論者、かな。信ずるべき神は此処（頭の中）にいるのさ。」
夜な夜な彼が白煙と共に『礼拝』している姿を見たという人も……？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟