キャラクター名
エクス

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	古びた剣
オプショナル		年齢	製造年不明	性別	女
覚醒	償い	衝動	吸血	初期侵食率	43 %
出自	旧き記憶	経験	殺戮の日々	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	79
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術： 歌唱	4		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
無疵なる石	P 同情	N 無関心		
前の使用者	P 庇護	N 悔悟		
黄昏灯	P 庇護	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
融合	1	2	セット	至近	単体	自動	120	
効果： EA15P								
血の宴	2	3	メジャー		範囲（選択）	シンドローム		
効果： 範囲選択に変更、シナリオLV回								
異形の刻印	10	常3	常時	至近	自身	自動		
効果： HP+（LV×5）								
災いの魔剣	5	2D10	メジャー	武器	単体	白兵	100	
効果： HP1点まで失う、攻+失ったHP（LV×10まで）、シナリオ1回								
不死者の恩寵	3	5	クリン	至近	自身	自動		
効果： HPを（LV+2D)+肉体回復、戦闘外シーン1回								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： カバーリング								
ヒューマンズネイバー	1	常5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定D+LV								
オリジン：ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン中装甲+（LV×2）								
生命治癒	★	HP1	メジャー	至近	単体	自動		
効果： オーヴァード以外のあらゆる怪我や病気を治療								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

黄昏灯が所持していた遺産と呼ばれるアイテムのひとつ
剣ということ以外現在はまだわかっていない
先日の事件の後、黄昏灯から高月幸輝に預けられた

大昔は日本ではない国で前所有者と共に戦場で敵の血を飲み干し続けてきた
彼女は弱きを助け悪をくじく前のマスターの事を大変好いていたが
その冒険の記憶の最後は彼の死によって幕を閉じる

その時のショックでレネゲイドビーイングに覚醒するが
そのまま心を閉ざし永い眠りにつき、そして古びた剣として黄昏灯のもとに渡ることになる
その心が開かれる日は・・・？

覚醒し人間の姿を持ってからは高月幸輝の家で生活をしている
結構大食い

GMメモ
能力値は設定されてますが判定を行うことはできません。
奇妙な隣人のようにエフェクトや攻撃の対象にもなりません。
あとは好きに使っていいよ。