キャラクター名: ディライト・グロウ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	大きな勘違いをしている/していた		
経験点	790		秘密基地を持っている/持っていた		
			家族に冒険者がいる/いた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3			13	2
		敏捷度	8	1		19	3
体	9	筋力	7	1		17	2
		生命力	12			21	3
心	6	知力	11			17	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 6	12	6	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット　３２０	○□□○□□
スカウト用ツール　326	○□□○□□
救命草　324	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1510 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

俺の父ちゃんはすっごい冒険者だったんだぞー！と旅に出たちょっとあほの子がメイスマスターを目指してる。
実際は子供達にお話しとして話していたのを諸々勘違いしたらしいが、メイスは凄いぞー？当たりやすい、という話を今も信じて元気にメイスをぶん回している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟