キャラクター名
サニー

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス	ネコ	カヴァー	傭兵
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	0			6
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避	1	3	知覚	1		意志	4	-2	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 軍事		
運転：			芸術：			知識：			情報：クロドヴァ		
運転：			芸術：			知識：			情報：ミラージュ		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヘルスナイパー	射撃	6r+4		14		ﾏｲﾅｰ使用でそのﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽの射撃達成値+2、同じｴﾝｹﾞｰｼﾞに攻撃できない
STALKER	射撃	6r+4		10		
拳銃	射撃	6r+3		3		
ナイフ	白兵	1r-1		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FHインターセプター	15	8	0	0	ﾄﾞｯｼﾞ達成値と、【行動値】を+常備化している"精神強化手術"の数だけする。

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	
コネ：要人への貸し	
コネ：手配師	黄金錬成&錬金秘本
コネ：正規軍	
コネ：政府機関	▼傭兵キット
コネ：ミラージュ戦友	ナイフ
思い出の一品	拳銃
ウェポンケース	防弾防刃ジャケット
	携帯電話
TBS	応急手当キット
CR弾	強化栄養バー
精神強化手術	水筒

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
不朽の名声	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： C値-Lv（下限7）								
光芒の疾走	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行う この移動では離脱が行え、ｴﾝｹﾞｰｼﾞに接触しても移動を終了しなくてよい ｼｰﾝ(Lv)回								
天からの眼	3	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	射撃	-	
効果： 判定ﾀﾞｲｽ+Lv個								
マスヴィジョン	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100%	
効果： 攻撃力+[Lv×5]、ｼﾅﾘｵ3回								
ペネトレイト	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白/射	-	
効果： 装甲値無視、判定ﾀﾞｲｽ-1個								
スプリットアタック	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	[Lv+1]体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80%	
効果： 対象を[Lv+1]体に変更する。								
黄金錬成	4	+5	常時	至近	自身	常時	-	
効果： 常備化ﾎﾟｲﾝﾄを+[Lv×10]								
勇名の輝き	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	Dﾛｲｽ	
効果： 対象はそのﾗｳﾝﾄﾞ間、1点でもHPﾀﾞﾒｰｼﾞを受けたら硬直を受ける。 ｼﾅﾘｵLv回								
ｳｨｽﾞﾀﾞﾑｱｯﾌﾟ	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 人間の言葉を使える。								
ｱｲﾃﾑﾕｰｻﾞｰ	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 人間の道具が使える。								
ﾗｲﾌﾞｴｸｽﾊﾟﾝﾄﾞ	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 自分の生息地以外の環境で行動できる。								
ｼｪｲﾌﾟﾁｪﾝｼﾞ：ﾋｭｰﾏﾝ	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	-	-	
効果： 人間に変身できる。								
効果：								

キャラクター名	プレイヤー名
サニー	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
爪	白兵	1r		3		
		0				
▽ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		0				
勇名の輝き		0				ｺｽﾄ4、対象はそのﾗｳﾝﾄﾞ間、1点でもHPﾀﾞﾒｰｼﾞを受けたら硬直を受ける。
		0				
▽ﾒｼﾞｬｰ		0				
ミラージュレイド	射撃	8r+4	@7	14		ｺｽﾄ7、装甲貫通、同じｴﾝｹﾞｰｼﾞに攻撃できない
ミラージュレイド(100%)	射撃	9r+4	@7	14		ｺｽﾄ7、装甲貫通、同じｴﾝｹﾞｰｼﾞに攻撃できない
マーダースナイプ(100%)	射撃	9r+4	@7	34		ｺｽﾄ11、装甲貫通、同じｴﾝｹﾞｰｼﾞに攻撃できない
▽特殊弾						
CR弾		0				対オーヴァード攻撃力+3
TBS		0				タメージを与えた対象の行動値-1d10

所持品			
双眼鏡			
水濾過キット			
発煙筒			
位置発振ビーコン			
NBC警告計			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								