キャラクター名: エミル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	8	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	440		両親に愛されて育った		
			自分そっくりの人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9	3		17	2
		敏捷度	10	4		19 + 2	3
体	13	筋力	4			17	2
		生命力	2	3		18	3
心	12	知力	7	3		22 + 2	4
		精神力	8	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
スカウト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 199 /合計 199

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント（四人用）	○□□○□□
手鏡	○□□○□□

５点魔晶石x10	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 15300 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	12			

装備品		説明
頭	帽子	角隠し（隠せてない）
耳		
顔	眼鏡	
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他	疾風の腕輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

冒険に出る理由：故郷に居られなくなって

家族の中で談笑する自分を見てしまったので家から飛び出した。
家に帰るのが怖い。でも、行く宛てなんてない。
駆け込んだ隣町でなんとなく冒険者を始めるが…

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟