キャラクター名

ノイナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
手術台	
殺戮の天使	
名前	この子の名前はどうしよう？そんな声がした。この子の名前はこうしよう！嬉しそうな声がした。あなたの名前を愛おしそうに優しく呼ぶ声、おかあさんの優しい声がした。
おかあさん	かつて、あなたにも母がいた。母は優しくて暖かくて……とても大事な人だった。　　……でも、最後はどういう風に別れたのだっけ？母は笑顔だったのか、その顔さえ、思い出せない。
アグル	アグル……それがあなたの母の名前に、それだけじゃない、茶色のくせっけも遺産が与に綴められた青い色の瞳も　　最後まで……その身体で、あなたを守るために両手を広げて新えていた姿も……全部全部、思い出した。
かつての私	私がかつての私に、殺して貰える、そして……あの忌々しい施設を破壊する。　　そしてその施設の前で私の身体を手掛け用してやる……アンデッドにしておくために。　　両手を掴んだ覚えている。だって、殺してと言いてもいいと…ルで殺す時でなければ力を込められないから。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルビレオ	独占	1	①②③④⑤	
ミルレカ	信頼	3	①②③④⑤	
ヴィーラ	恋心	0	①②③④⑤	
ミノヴィア	悔恨	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		止まらない暴走『加速する狂気』		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
メインクラス		殺人鬼の瞳『死神』		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１してもよい
メインクラス		獲物乱獲『災禍』		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		生存本能『殺劇』		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定＋１、ダメージ＋１
サブクラス		ズタボロの体『失敗作』		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの当ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。
サブクラス		失った理性『背徳の悦び』		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピット」「ジャッチ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		体術『カンフー』		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ガラスの破片『有刺鉄線』		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		解体ノコギリ『ジョギリ』		アクション	3	0	白兵攻撃４、攻撃判定の出目＋１
腕		愉悦の興奮『ジェットノズル』		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+１（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		誰かとの約束『たからもの』		オート			アクセサリー：ミサンガ
腕		逆鱗の剛腕『スパイク』		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２
腕		殺意の波動『ガントレット』		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御１』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+１。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		人の名残『しんぞう』		オート	なし	自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１