キャラクター名

アリウム

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
21.鎖	
83.花壇	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリー	恋心	3	①②③④⑤	
ケル	恋心	4	①②③④⑤	
セダム	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	自身が受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」はすべて無効化される。このマニューバは１ターンに何度でも使用してよい
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可
サブクラス		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			+1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		かわいいシュシュ		オート			アクセサリー(たからもの)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		だるま		オート		自身	任意の箇所を望む数選びダメージを振り分けてよい。切断判定は１箇所を選ぶ
脚		しっぽ		オート			+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１