キャラクター名

銃使いの踊り手イチマツ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
12:父の腕	力強い父の手、銀に当たる硬い髪の束色。貴方の華奢な身体を抱き締めてくれたその腕を、貴方は覚えている。その腕の持ち主はきっともう居ないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。
35:故郷	懐かしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、貴方の心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、貴方の最大の遡行場所…。
最終戦争	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
アクセサリー(指輪)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョローン	保護	3	①②③④⑤	
カラエル	独占	3	①②③④⑤	
オソマツ		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	貴方はBP開始時と終了時、任意の人形ー体(自身以外)を自由に選び、互いに対話判定を行っても良い。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルと取得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ取得する事が出来る。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射程攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射程攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御+1+「爆発」無効化。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射程攻撃1+爆発+全体攻撃
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃+2
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動地+1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御+2