┌─キャラクター名────────────────────────────────────								1 📖	スキル名	SL	コスト	タイミング		対象	判定	制限	メモ								
郡 深紅(こおり しんく)								ワーディング	<b>*</b>	-	オート	視界	シーン	自動	-										
															効果:					-ヴァード	のエキスト				
シンドローム				ラマンダー			ワーク	ス UGN	チルドし	レンC:	カヴァ	-	- 高校生			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	)	
			ウ	ロボロス			年齢	<u> </u>	→ □ 高校一年生		生性別		男		効果:					コスト分の	)HPで復活 T	I	1		
オプショナル		トル				<del></del>		同权并		<u> </u>		77		l	2ントレイト:サラマンダー	3	2+1	メジャー	-	-		-			
覚醒		命				衝動		憎悪		初其	初期侵食率		<b>≅</b> 33 %		効果:				_v(下限7)/[				、侵蝕3 T		
出自		母親			不在		è	汚れ仕事		邂逅		ビジネス (ルナリア・ナイトレイ)		***	氷の塔	5	4	メジャー	1	範囲(選択)	RC	<u> </u>			
ЩП			-3-100	, , , , _		11-11-11-11	•	75101				C 7 17X	(,,,,,,	, 11 , 17	効果:		1	1	攻撃力:+[Lv*		以挙/问工。 		미		
		基本	值 !	フーク	ス ボ-	ーナフ	マ 成	長(代	修正	能力	値	HP		33	効果:	餓えし影	1	ı	メジャー		 2]の射撃攻	RC	_		
肉体		3		0		0				3		行動値		9	刈未・		3	4	1		単体	RC	100 1	.	
感覚		1		0		0				1		(非装備時	F)	9	効果:		)	4	メジャー	1	<u>  半1年</u> 5]の射撃攻		1001		
精神		3		1		3				7		戦闘移重	b l	14	<u>мж</u> .	 喰らわれし贄	2	1	オート	至近	自身	手			
社会		1		0		0				1		全力移動	b	28	か申・			゠゠゚ゟ゠゙゚゠゠゙゚゙゚゙゚゠゠゙゚゚゙゙゚゚゙゠゠゙゚゚゙゚゚゠゠゚゚゙゚゚゙゠゠゚゚゙゚゚゙		1		 \	トた組みる	_  合わせた攻撃力+[Lv*3]/1シーン1	
-	与体	*		感覚		<u></u>			精神			社会				大陣の火 ・ 大陣の火	2		セットアッグ		自身	) <u> </u>	1、5、年0)。	コカビに攻事力+[LV コ]/ 1ク ク1	
技能			修正	ta	能	売 SL	修正	技能		_ 修1	=	技能	_	修正	効果:				ラウンド中、 ラウンド中、			<u> </u>	_		
白兵		,_ ,_	ı≽ı⊥		撑	JL	IISIT	R C	4			交渉	J.	ı≽π	M.A.	 快適室温	*	_	メジャー		効果参照				
		1			」 I覚			意志			_	<u>ス/グ</u> 調達			効果:		L ' '	   をあなた						_   を変更してもよい	
		•		芸術:	176			知識:				訓達 :UGN	2		, XIV.		107,00	<u> </u>	3·1X.22.72.C.13.	フ温及で開	10000	7 707	присту		
運転:				芸術:				知識:			情報				効果:										
運転:				芸術:				知識:			情報				×3×K .										
運転:				芸術:				知識:			情報				効果:										
運転:				芸術:				知識:			情報	•			X3/K .										
				Z/115 ·											Ⅰ										
武器・				能力	命中値			<b>全力</b> 射程				Xモ			74371										
青蓮(せ								+6				囲(選択)/同I)			効果:			l .							
@100-				R C 13r+4		22																			
黒縄(こくじょ			_		13r+4	_	24					えし影 (+贄)			効果:			I	l		1				
大紅蓮(だ	(1)	ぐれん	ん)	R C	13r+4	4	42	+9	100 T /.	上記+氷()	哈/里体/	同エンゲージ	个引/(1	直//侵蝕12											
防	i具			価格	装甲	回	避行	動			メモ				効果:			I							
															[King	dom Comeの後】									
															それが	命令ならばというのが口癖									
		=r+	± n			'	合計	合計装甲: 0 合計回避: 0							二人も必要ない。それに、どう 共にする者たちを見て、なんと				のはあるら	UN.					
所持品 口イス										ちなみに、何かあったら頬や髪を引っ張るというコミュニケーション(?)を覚えたようだ。 かつてバンド活動とやらをさせられていた時に縁のあった者たちから無意識に学んでしまったものらしい。															
												タイ	1												
思い出の一品			1											タス											
								究極のゼロ (アブソリュート・ゼロ) P N						邪魔になる敵を一掃することをいまから戦散にするとなった。											
								シナリオロノ								い者から蹴散らすことで、より らず攻撃しか行わないが、多少						.1.			
			-					上本荒士 P 感服 N 脅威						[Grav	y Phantomの後】										
						エ本元エ   P   恋版   N   背							人に何	人に何かを言われれば「それが命令ならば」とビジネスライクに承諾する深紅。											
				-					雨宮潤(昇華) P 好奇心 N 不快感						しかし	そんな彼に友人?ができた。 しかし、人と深く関わってこなかったため、友人というものがどういう存在なのかいまいち理解できていない。									
				+					リリー   P 連帯感   N   隔意						きる命令? いざという時に頼 レンとしては経験豊富な部類に			引として学ぶべき	ところは多	(J)					
											I	チルドレンとしては経験豊富な部類に入る深紅だが、人間として学ぶべきところは多い。													
						最大財							黒い炎を秘めたまま凍り付いた彼の心は、そう簡単に溶けそうにはない。 現世との縁は、深い憎しみによって保たれているのが現状だ。												