

キャラクター名 アルバム	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	160		命を助けられたことがある 大切な人と生き別れている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	1		14	2
体	13	敏捷度	8	4		20	3
		筋力	6	4		23	3
心	9	生命力	6	2		21	3
		知力	2	21		32 + 1	5
		精神力	9	21		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5						
フェアリーテイマー	13						
セージ	9						
アルケミスト	6						
デーモンルーラー	1						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ディフェンススタンス	IB37p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
マリオネット	IB38p		p
鷹の目	IB30p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法制御	IB32p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カレイドスコープ	1H	5	1	2d+ 8	10	9	5										
<small>売却不可。魔力+1 スマイト制作のイレメンタルソード+2 (魔法:アルバム)</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 10	3	62	妖精魔法	13	19	召異魔法	1	7
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 15	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 19	83							

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 聖印:フェトル	
顔 パワードナイトゴーグル	MP:10 補助動作で暗視を得る。MP1,1R
首 ポーションインジェクター	インドミタブルポーション入り
背中 矢筒	矢4本、魔力の矢8本
右手 能力増強の指輪(知力)	
腰 華美なる宝石飾り	各ランク1宝石付属
足 勇者の証:心	成長判定で5,6が無い場合追加でダイスを振れる
その他能力増強の指輪(知力)	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

<p>その他メモ</p> <p>ナイトメアの青年。一見すると如何にも切れ者といった風体だが、言動はどこか三枚目。所謂、頭の良いバカである。</p> <p>忌み子として生まれ、疎まれながら育ち。本と妖精を友に少年期を過ごした。冒険者となったのは活躍して名を上げ、地位と名誉を得る為。そして何より、モテたかった為である。モテたかった為である。</p> <p>初めて組んだパーティで数年間活動を続け、そこそこ名を上げるも依頼に失敗。パーティは壊滅し、自身もまた重傷を負った所をサウザンリバー亭の関係者に発見され一命を取り留めた。その際に後先考えず自分自身を担保とし、パーティメンバーの捜索、及び蘇生を依頼。結果莫大な借金を背負い、一人パーティを離れる事となった。</p> <p>一般技能:演奏家5 司書3 農家2 魔神バアルとの契約</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	--

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

アルバム _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		バジリスク語	○				
交易共通語	○	○	リザードマン語	○				
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							
ライカンスローブ語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファンク		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
換金	80				
華美なる宝石飾り	20				
専用化	150				
名誉称号	50				
ひまわりのブローチ	50				

名誉点所持 654 /合計 1004

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
華美なる宝石飾り	○□□○□□	スプリントアーマー ○□□○□□
→土:トパーズ	○□□○□□	○□□○□□
→水:サファイア	○□□○□□	知力の指輪(予備)x3 ○□□○□□
→火:ルビー	○□□○□□	○□□○□□
→風:エメラルド	○□□○□□	悩ましサイン ○□□○□□
→光:ダイヤモンド	○□□○□□	○□□○□□
→闇:オニキス	○□□○□□	マテリアルカードA:赤x20 ○□□○□□
魔晶石5点x20	○□□○□□	マテリアルカードS:赤x9 ○□□○□□
	○□□○□□	粗製カード:赤SS ○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	マテリアルカードA:緑x20 ○□□○□□
ランタン	○□□○□□	マテリアルカード:S:緑x10 ○□□○□□
油x2	○□□○□□	マテリアルカードA:金x5 ○□□○□□
火口箱	○□□○□□	マテリアルカードS:白x3 ○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□	マテリアルカードSS:白x3 ○□□○□□
フック	○□□○□□	ひまわりのブローチ ○□□○□□
くさび	○□□○□□	所持金調整:消費 ○□□○□□
手鏡(小)	○□□○□□	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□	陽光の魔符(+1)x5 ○□□○□□
インク	○□□○□□	陽光の魔符(+2)x3 ○□□○□□
白紙の本	○□□○□□	月光の魔符(+1)x5 ○□□○□□
虫メガネ	○□□○□□	月光の魔符(+2)x3 ○□□○□□
食料一週間分x2	○□□○□□	スマイトからの融資 ○□□○□□
マグトーチ	○□□○□□	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
矢12本x3	○□□○□□	○□□○□□
魔力の矢x24	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□	○□□○□□
インドミタブルポーションx10	○□□○□□	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□	所持金 13557
楽器(リュート)	○□□○□□	預金・借金 G

G