キャラクター名

自動砲台

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		主砲(狙撃ライフル)		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、出目+1
		調節プログラム(うで)		ジャッジ	1	0	支援1
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃、砲撃攻撃にのみ可能。
		迎撃プログラム(死の手)		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用可能。
		メインコンピュータ(のうみそ)		オート		自身	2
		装甲(はらわた)		オート			
		装甲(はらわた)		オート			
		不動		オート		自身	転倒、移動を無効化