キャラクター名

戦車に取り込まれてしまった少女

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		不安の種		アクション	2	0〜1	対象1体の未練を一つ依存に変える。
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		暴走化(第2形態)		オート		自身	このパーツ損傷時、自身を舞台から破棄し、別の手駒を0~1の範囲で配置させる。(行動値は現カウント-1)
脚		後衛の誇り		オート		自身	射撃、砲撃攻撃にのみ出目1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
脚		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃4+爆発
脚		蔦(しょくしゅ)		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
脚		特殊装甲(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
脚		薔薇蔦(にくむち)		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1