キャラクター名

暴走戦車

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		エナジーチューブ		オート		自身	2。ダメージを受けた際、追加でパーツ1つ損傷。
		キャンサー		オート		自身	ダメージに対して常時防御1。移動時、肉弾、白兵攻撃を1つラピッドで使用可能。
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可能。
		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃4+爆発
		突進		ラピッド	1	特殊	移動成功時、移動前か移動後のエリア内の1体に肉弾3。
		車輪(けもあし)		アクション	2	自身	移動1～2
		暴走中(失敗作)		オート		自身	攻撃、切断判定+1。毎ターン終了時パーツ1つ損傷。
		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、防御無視
		装甲(はらわた)		オート			
		のうみそ		オート			2