

キャラクター名  
シェバーズパイ・オ・シーハン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	
冒險者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	5100		空腹のあまり失神したことがある かつては貴族だった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 7	器用度	12	1		20	3
	敏捷度	10	1		18 + 1	3
体 15	筋力	4	5		24	4
	生命力	6			21	3
心 8	知力	11	1	4	24 + 1	4
	精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技	追加攻撃	220 p			p
投げ攻撃	225 p				p
鎧貫き	IB39 p				p
トレジャーハント	2120 p				p
ファストアクション	2123 p				p
武器習熟/格闘	221 p				p
両手利き	223 p				p
二刀流	221 p				p
双撃	IB30 p				p
	p				p
	p				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	ポイントガード	1	1	0
グラップラー	6	9	9	10	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	8		2d+ 9	9	11	8										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 8	10	11	20										
パンチ	1H	0		2d+ 9	12	11	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 8	12	11	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 9	12	11	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+ 10	0	42						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 9	12							

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	敏捷の指輪	
腰		
足		
その他	アルケミストキット	
左手	知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
貴族の家に生まれるもナイトメアの為に別館へと幽閉された。	□□□□□⑤
何もせども食事が出てくる生活だったが、名も与えられず親の顔も知らない現状に嫌気がさして脱走。	□□□□□⑩
その際に本館にいる親を探し出して顔面を殴打。	□□□□□⑯
館の衛兵からなんとか逃走し町の外へと出たがしばらくして飢えにより失神。	□□□□□⑯
運良くシーハンと名乗る男に拾われた。	□□□□□⑯
シーハンは高位のグラップラーであり、シェバーズパイの拳闘術の師範。	□□□□□⑯
名前はシーハンによって与えられた。シェバーズパイは彼女の好物である。	□□□□□⑯
15の時に冒險者になり今までの養育費を稼いで返すか、娼館に入って稼いで返すかの二択を迫られ冒險者となった。	□□□□□⑯

キャラクター名  
シェパーズパイ・オ・シーハン

— プレイヤー名 —————