

キャラクター名
宿木 雪

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	7歳
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	希望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	23

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。なんの疑問もなく、あなたは何人も人を殺した。殺せは教わらされた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けろ。褒めてもらえるだろうか。
人形	かわいい人形が喋って転がっている。手足が変な方に曲がったり、ちぎれたり。かわいいように、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
資産家	なぜ会ったのかは分からないが、これだけは覚えていてほしい。思い出した。此処は以前話をした資産家の男が住んでいた屋敷だ。異変のあの上り階段の手すりの形が誰かをモチーフにして特徴的だったのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	0	2	2
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
神和 三紗	執着	3 ①②③④⑤	
綾	独占	2 ①②③④⑤	
花谷タイガ	恋心	2 ①②③④⑤	
ナイ	保護	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		私は人形		オート	無	自身	一ターン目のみあらゆる『発狂状態』を無視する。
メインクラス		戦乙女		オート	無	自身	最大行動値+2。
メインクラス		狂った歯車		オート	無	効果参照	自身がいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果により発生するダメージを1点上昇する。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。この攻撃に対して『防御』は全て無効。なお、攻撃が命中したら相手を『移動1』しても良い。
頭		カンフー		オート	無	自身	最大行動値+1。
腕		銀狼(小さなアンデット)		オート			宝物
サブクラス		氷の心		オート	無	自身	狂気判定にて+1。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1。
胴		スノードーム(汚れてて見えない)		オート			宝物
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃3。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2。