

キャラクター名
ガルム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	[A-5-2]臨死体験したことがある		
経験点	1180		[C-2-1]規律に厳しい環境で育った		
			[B-6-2]恥ずかしい癖を持っている		

技	10	器用度	7	成長	他修正	能力値	17 + 1	ボーナス	3
		敏捷度	5			1	16	2	
	7	筋力	7		14	2			
		生命力	11		18	3			
心	4	知力	8		12	2			
		精神力	8		12	2			

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技			
かいくぐり	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	5	4	4
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾	バックラー	1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	5	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カツバルゲル	1H	7		2d+ 5	9	4	7										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 5	9	4	3										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 5	10	4	12										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)×2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	905 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 5	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ 【冒険に出た理由表】 [1-5]破産した	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿
----------------------------------	---