キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃２+切断（切断判定-２）
		縫合用アーム		オート		0〜1	この手駒の攻撃で対象が切断判定に失敗するか部位を全損した際、射程内手駒１体の損傷箇所２箇所修復
		合成再活性化		アクション	特殊	0〜1	射程内で自分より悪意の低いホラー１体の悪意点分行動値を減少。対象のパーツ全回復
		自動再接続		オート		自身	切断無効
		再生		ダメージ	1	自身	防御１。何度でも使用可能
		不動		オート		自身	移動・転倒を無効化
		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援か妨害２
		有機触肢		アクション	3	自身	移動１。妨害不可
		のうみそ		オート			2
		強化反応器		オート			1
		アドレナリン		オート			1
		リフレックス		オート			1
		構成関節		オート			
		構成関節		オート			
		構成関節		オート			