キャラクター名: シロエ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っておる		
経験点	1850		投獄されたことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5			9	1
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	7			15	2
心	9	知力	6	1		16	2
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ハルーラ	2		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
聖印(予備)	○□□○□□
保存食(徳用の一週間分)	○□□○□□
羊皮紙x3	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

着替えセット(一週間分)	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2670 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 聖印	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

とある魔剣の迷宮を彷徨っていた記憶喪失者。
行く当てもなく出口も分からなかったところを迷宮に来ていた冒険者たちに拾われて奴隷として売られた。
その後、商品として檻の中に閉じ込められていたが奴隷の他に取り扱っていた商品が違法な品ということで商人が捕まり、シロエは身元がわからないので教会に預けられることとなった。
プリーストになったのはその教会で過ごす上での教育であり、シロエ自身もぶっちゃけ冒険者としての才がほとんどないのでかろうじてあったプリーストとしての素養を伸ばす以外の方法で強くなることはできないからである
美味しいもの?
名前とかいろんなもの忘れてるけど、親が作ってくれた料理の味だけは忘れた覚えは無いよ?
だからきっと忘れられないほど美味しいものは親の作ってくれた料理以外ないでしょ

性格は(ある意味)狂信者

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟