キャラクター名: エウラリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	2370				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	1		11	1
		敏捷度	5	1		13	2
体	4	筋力	10			14	2
		生命力	7			11	1
心	10	知力	6	1	2	19	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	5		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 33 /合計 33

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

保存食（一週間分）x2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□
ぬいぐるみ（S）	○□□○□□
ぬいぐるみ（M）	○□□○□□
魔化された粘土x2	○□□○□□

救命草	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
魔晶石（5点）x4	○□□○□□
ワイン（オズ）	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7007 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
操霊魔法	5	8			
深智魔法	3	8			

装備品		説明
頭	髪飾り	
耳		
顔		
首	首飾り	
背中	ポンチョ	
右手	能力増強の腕輪	能力値１つを＋２する。
腰	ガーターベルト	
足	オシャレ靴	
その他		

装備品		説明
左手	魔法の発動体	

その他メモ

戦争孤児となったところをグリモアという老人に拾われる。
それからと言うもののその老人を師匠とし弟弟子とともに魔導師の道へと進むために修行を始めることになる。
そして24歳の誕生日を迎える頃にグリモアな永眠を遂げ……自立するべく巣立ちする事を決意。
親代わりでもあったグリモアの工房に永遠の別れを告げて冒険者として旅立つのであった。

性格は元々人格破綻者であったグリモアの影響を受けてか自身も人格破綻者の気がある。
けれど、なんだかんだで子供には甘いところもある、そんな気がする。
また尊敬する人には師匠であり親でもあるグリモア、そして口には出さないが弟弟子を可愛がっている。
ちなみに弟弟子に自分の名前を言葉遊びするかのようにして同じく巣立ちした記念にと渡している。
趣味は腹話術と人形制作。最近は人形制作で生計を立てる日々でもある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟