

キャラクター名
リッカ・クワトラング

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	女	年齢	97
冒険者Lv	3	経歴	田舎で育った		
経験点	0		伴侶がいた 魔物を倒したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	17			23 + 2	4
敏捷度	4			10	1
筋力	12			20 + 2	3
生命力	10	1		19	3
知力	6			12	2
精神力	15			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3						
マジテック	2						
レンジャー	1						
エンハンサー	1						

戦闘特技					
精密射撃	218p			p	p
武器習熟/投擲	221p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	4	6

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		-2	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 7	11	4											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 7	11	4											
スリング 射程30m、投擲補助動作道具。投擲武器をこれにセットして投げられる。威力はスリングに該当。 射撃30m、投擲補助動作道具。投擲武器をこれにセットして投げられる。威力はスリングに該当。	1H#	2		2d+ 7	11	7	12										
チェイン&ウェイト (絡み) 射程10m、絡みを使用するか攻撃前に進む。絡みを使用せずに命中した場合、鎖を引いて倒し、次の攻撃を使用可能。	1H#	9		2d+ 7	12	7	19										
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	5											
チェインハンマー (絡み) 射程10m	2H#	20	-1	2d+ 6	11	7	40										
ブーメラン 射程20m、命中しなかった場合、使用者の手元に戻ってくる。単価500×2個	1H#	8	1	2d+ 8	12	7	18										
ファストスパイク 射程20m	1H#	1	1	2d+ 8	10	7	6										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ -2	10	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	盾と2H装備
右手 器用の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 バレットポーチ	
その他マギスフィア (中)	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

その他メモ
 ① ミュー、多、一ノ
 ② ①のワ、①のノ、ノ
 ③ Ue) 'ウ、U//ハノ
 ④ ⑤) 'ー、ソ、ツ
 ⑥ ⑦、⑧、且、'、//
 ⑨ ⑩ ||旧、旧、
 ⑪ '="UU

12歳の頃、同い年の人間と恋に落ちて結婚。田舎で平和に暮らすが、人間の寿命の短さにより伴侶が先に他界。(定年95)
 田舎でたまたまに村を襲ってくる魔物を返り討ちにしたことから、過去のことは大事だがあまり引きずらず第二の人生歩んで見ようかねえ。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉛

